

## Méthodes formelles de vérification (MFVerif)

### Test

#### Exercice 1 :

On veut encoder le type des tables avec des clés de type  $K$  et valeurs de type  $T$ .

1. Définir le type inductive  $\text{Table}[K, T]$  avec deux constructeurs, le premier représentant la table vide, et le deuxième représentant une table au quelle on ajoute un nouveau mapping  $k \rightarrow v$ .
2. On considère le type  $\text{Option}[T]$  donné en bas où les valeurs sont soit le constructeur  $\text{Some}$  avec une valeur de type  $T$ , où l'absence de valeur avec le constructeur  $\text{None}$ .

```

Inductive Option[T] =:
| None : Option T
| Some : T -> Option[T]
    
```

Donner une fonction  $\text{Get} : \text{Table}[K, T] \rightarrow K \rightarrow \text{Option}[T]$  qui renvoie la valeur stockée avec la clé donnée si elle existe dans la table, où  $\text{None}$  sinon.

3. Donner une fonction  $\text{Insert} : \text{Table}[K, T] \rightarrow K \rightarrow T \rightarrow \text{Table}[K, T]$  qui ajoute la valeur associée a la clé donnée, si elle n'existée déjà pas dans le tableau d'origine.

#### Exercice 2 :

On considère deux fonctions :

```

GetAllKeys : Table[K, T] -> List[K], et
GetAllVals : Table[K, T] -> List[T]
    
```

qui renvoient toutes les clés dans une liste, et toutes les valeurs respectivement.

1. Donner la spécification formelle de ces fonctions (vous pouvez utiliser la fonction  $\text{Get}$ ). Donner une implémentation récursive de  $\text{GetAllValues}$  et prouver qu'elle satisfait la spécification donnée.
2. Donner la spécification formelle des fonctions  $\text{Get}$  et  $\text{Insert}$  considérés ci-dessus, et prouver leur correction.

#### Exercice 3 :

Prouvez que les triplets de Hoare suivants sont valides, ou trouvez un contre-exemple s'ils ne le sont pas et ensuite donnez des triplets corrects.

1.  $\{x = 2\} x := 3 \{x = 3\}$
2.  $\{x = 2\} x := x + 1 \{x = 3\}$
3.  $\{y = 2\} x := y \{x = 2\}$
4.  $\{y > 0\} x := y; y := -1 \{x > 0\}$
5.  $\{\} \text{if then } y \text{ else } := 2 * x; x := y - 1 \{x > 0\}$
6.  $\{y > 0\} \text{if } y > 0 \text{ then } x := y \text{ else } x := -y \{x > 0\}$
7.  $\{>\} \text{if } y > 0 \text{ then } x := y \text{ else } x := -y \{x > 0\}$