

Méthodes formelles de vérification (MFVerif)

Test

Exercice 1 :

On veut encoder le type des tables avec des clés de type K et valeurs de type T .

1. Définir le type inductive $\text{Table}[K, T]$ avec deux constructeurs, le premier représentant la table vide, et le deuxième représentant une table au quelle on ajoute un nouveau mapping $k \rightarrow v$.
2. On considère le type $\text{Option}[T]$ donné en bas où les valeurs sont soit le constructeur Some avec une valeur de type T , où l'absence de valeur avec le constructeur None .

```

Inductive Option[T] =:
| None : Option T
| Some : T -> Option[T]
    
```

Donner une fonction $\text{Get} : \text{Table}[K, T] \rightarrow K \rightarrow \text{Option}[T]$ qui renvoie la valeur stockée avec la clé donnée si elle existe dans la table, où None sinon.

3. Donner une fonction $\text{Insert} : \text{Table}[K, T] \rightarrow K \rightarrow T \rightarrow \text{Table}[K, T]$ qui ajoute la valeur associée a la clé donnée, si elle n'existée déjà pas dans le tableau d'origine.

Exercice 2 :

On considère deux fonctions :

```

GetAllKeys : Table[K, T] -> List[K], et
GetAllVals : Table[K, T] -> List[T]
    
```

qui renvoient toutes les clés dans une liste, et toutes les valeurs respectivement.

1. Donner la spécification formelle de ces fonctions (vous pouvez utiliser la fonction Get). Donner une implémentation récursive de GetAllValues et prouver qu'elle satisfait la spécification donnée.
2. Donner la spécification formelle des fonctions Get et Insert considérés ci-dessus, et prouver leur correction.

Exercice 3 :

Prouvez que les triplets de Hoare suivants sont valides, ou trouvez un contre-exemple s'ils ne le sont pas et ensuite donnez des triplets corrects.

1. $\{x = 2\} x := 3 \{x = 3\}$
2. $\{x = 2\} x := x + 1 \{x = 3\}$
3. $\{y = 2\} x := y \{x = 2\}$
4. $\{y > 0\} x := y; y := -1 \{x > 0\}$
5. $\{\} \text{if then } y \text{ else } := 2 * x; x := y - 1 \{x > 0\}$
6. $\{y > 0\} \text{if } y > 0 \text{ then } x := y \text{ else } x := -y \{x > 0\}$
7. $\{>\} \text{if } y > 0 \text{ then } x := y \text{ else } x := -y \{x > 0\}$